

岩手県警察職員定数規則の一部を改正する規則をここに公布する。

令和5年3月24日

岩手県公安委員会

委員長 小野 公 代

岩手県公安委員会規則第2号

岩手県警察職員定数規則の一部を改正する規則

岩手県警察職員定数規則（昭和32年岩手県公安委員会規則第2号）の一部を次のように改正する。

改正前					改正後						
別表（第2条関係）					別表（第2条関係）						
所 属	区 分	警察官	警察官	合 計	所 属	区 分	警察官	警察官	合 計		
			以外の				以外の				
		警察職員				警察職員					
警察 本部	警務 部	[略]			警務 部	[略]			警務 部		
		警務課	22	[略]		53	警務課	15		[略]	46
		人財育成課	7	[略]		10	留置管理課	25		1	26
		県民課	27	[略]		39	人財育成課	8		[略]	11
		[略]					県民課	29		[略]	41
	生活 安全 部	[略]			生活 安全 部	[略]			生活 安全 部		
		地域課	[略]	2		20	地域課	[略]		1	19
		通信指令課	21	[略]		22	通信指令課	20		[略]	21
		人身安全少年課	22	[略]		31	人身安全少年課	21		[略]	30
		[略]					[略]				
	刑事 部	刑事企画課	16	[略]	23	刑事 部	刑事企画課	25	[略]	32	
		捜査第一課	34		34		捜査第一課	33		33	
		[略]					[略]				
		組織犯罪対策課	29	[略]	31		組織犯罪対策課	28	[略]	30	
		[略]					[略]				
		科学捜査研究所	2	[略]	15		科学捜査研究所	3	[略]	16	
		機動捜査隊	26	[略]	27		機動捜査隊	22	[略]	23	
	交通 部	交通企画課	8	[略]	10	交通 部	交通企画課	9	[略]	11	
		[略]					[略]				
		交通指導課	18	[略]	19		交通指導課	17	[略]	18	
		運転免許課	22	[略]	57		運転免許課	21	[略]	56	
		[略]					[略]				
	警備 部	[略]			警備 部	[略]			警備 部		
		警備課	14	4		18	警備課	16		5	21
		[略]					[略]				
		機動隊	34	[略]	35	機動隊	33	[略]	34		

	警察学校	[略]	<u>4</u>	<u>20</u>
	教育訓練者	<u>92</u>		<u>92</u>
	[略]			
	計	<u>741</u>	[略]	<u>974</u>
警察署	盛岡東	<u>248</u>	[略]	<u>258</u>
	盛岡西	<u>146</u>	[略]	<u>153</u>
	岩手	<u>62</u>	[略]	<u>65</u>
	紫波	<u>59</u>	[略]	<u>63</u>
	花巻	<u>104</u>	[略]	<u>109</u>
	[略]			
	奥州	<u>123</u>	[略]	<u>129</u>
	一関	<u>90</u>	[略]	<u>94</u>
	[略]			
	遠野	<u>40</u>	[略]	<u>42</u>
	釜石	<u>74</u>	[略]	<u>82</u>
	[略]			
	二戸	<u>69</u>	[略]	<u>72</u>
	計	<u>1,412</u>	[略]	<u>1,498</u>
[略]				

	警察学校	[略]	<u>3</u>	<u>19</u>
	教育訓練者	<u>109</u>		<u>109</u>
	[略]			
	計	<u>781</u>	[略]	<u>1,014</u>
警察署	盛岡東	<u>225</u>	[略]	<u>235</u>
	盛岡西	<u>143</u>	[略]	<u>150</u>
	岩手	<u>60</u>	[略]	<u>63</u>
	紫波	<u>58</u>	[略]	<u>62</u>
	花巻	<u>100</u>	[略]	<u>105</u>
	[略]			
	奥州	<u>122</u>	[略]	<u>128</u>
	一関	<u>89</u>	[略]	<u>93</u>
	[略]			
	遠野	<u>39</u>	[略]	<u>41</u>
	釜石	<u>72</u>	[略]	<u>80</u>
	[略]			
	二戸	<u>67</u>	[略]	<u>70</u>
	計	<u>1,372</u>	[略]	<u>1,458</u>
[略]				

備考 改正部分は、下線の部分である。

附 則

この規則は、令和5年4月1日から施行する。